ТЕКСТОВА ПРИКЛЮЧЕНСКА ИГРА

*Да се напише текстова приключенска игра по подобие на* [*http://www.web-adventures.org/cgi-bin/webfrotz?s=Adventure*](http://www.web-adventures.org/cgi-bin/webfrotz?s=Adventure)

В текстовите приключенски игри обикновено има само един играч, който взаимодейства с играта чрез прости команди на естествен език. Примери:

* go north
* pick up sword
* fight monster
* open trunk
* use key on trunk

Темата и правилата на текстовата приключенска игра са изцяло във ваши ръце, използвайте въображението си! Можете да получите вдъхновение от няколко класически игри на този сайт: <http://www.web-adventures.org/>